

RobloxParkour

Kampus Opdracht

Wat is Roblox?

- Een sociaal platform voor online games, een game engine, een game
- Ontwikkelaars maken “experiences” (games) op Roblox met Roblox Studio

[\[Laat Roblox Charts zien, laat paginas van experiences en auteurs zien, start een experience\]](#)

Wat kan je met Roblox Studio doen?

- Makkelijk werelden maken met basisvormen en ingebouwde materialen
- Snel logica toevoegen met Lua (Luau) code

[Laat Roblox Studio zien, groepeer model, veranker model, leg verkenner en scripts uit]

Hoe kan in starten?

- Doe de voorbereidingen in de opdracht
- Test het voorbeeldproject uit
 - Pas scripts aan op te leren wat ze doen
- Volg tutorials op create.roblox.com/docs
- Doe inspiratie op
 - [Climb the Giant Man Obby](#), [Speed Run 4](#), [Tower of Hell](#), andere obbies en parkours
- Bouw een hindernisbaan uit
- Voeg scripts toe om je hindernisbaan interactief te maken
- Vraag anderen om hulp indien je niet verder komt

Afronding & Informatie

- Opdracht duurt ongeveer 2 maanden
 - De 1e maand loop ik rond om te helpen, de 2e maand werk ik aan de volgende opdracht
- Laat ideeën voor nieuwe opdrachten, feedback achter in de ideeënbus
- Heb je vragen? Wil je meer zien? Blijf nog even zitten
- Wil je aan de slag? Veel succes!